T1E2 1/25
Послан Андрей - 01.02.2015 21:47

_____

Начинаю собственную разработку модели американского легкого танка T1E2.
Вот что нашел в интернете.
http://images.vfl.ru/ii/1422816043/f85041f4/7651653_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1422815326/880bd104/7651543_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1422815326/cfa9f2af/7651544_s.jpg
Есть бумажные модели T1E1.
http://images.vfl.ru/ii/1422815326/a1a1fcfe/7651545_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1422815326/2665ba94/7651547_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 01.02.2015 21:54

_____

Опять же из интернета.
Есть модели в Рино.
http://images.vfl.ru/ii/1422815326/3c6afca2/7651548_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1422815327/5857876d/7651549_s.jpg
Есть пластиковые модели.
http://images.vfl.ru/ii/1422815327/ec57f01f/7651550_s.jpg
Для себя выбрал чертеж показанный ниже.
http://images.vfl.ru/ii/1422815327/8cf907de/7651551_s.jpg
Если кто-то может что-то подсказать, буду очень рад и благодарен.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 09.02.2015 22:52

_____

Начал проектирование в Максе.
http://images.vfl.ru/ii/1423511309/2352c298/7737343_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1423511310/53049145/7737344_s.jpg
Развертка.
http://images.vfl.ru/ii/1423511309/c1aa1ac1/7737342_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 10.02.2015 09:12

_____

Почему то мне кажется, что:
1) данных видов совершенно не достаточно, что бы построить ходовую данного БТТ.

2) очень сомневаюсь, что все виды в растровом формате у вас совпадают по реперным точкам. значит неизбезжны искажения. За это вас скорее будут критиковать , чем хвалить.
3) слишком рано вы начали делать развертки. У вас еще машина не готова в принципе, а развертки уже есть. Нужны присоединительные, проработка соединительных швов, членение корпуса.
Пока что рано что то внятное сказать.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 10.02.2015 19:01

_____

Спасибо!
Критика и нужна. Уроков, рекомендаций, мастер-классов по созданию модели с нуля не нашел. Буду рад любым подсказкам и советам.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 10.02.2015 23:45

_____

Zverev писал(а):
Почему то мне кажется, что:
1) данных видов совершенно не достаточно, что бы построить ходовую данного БТТ.
2) очень сомневаюсь, что все виды в растровом формате у вас совпадают по реперным точкам. значит неизбезжны искажения. За это вас скорее будут критиковать , чем хвалить.
3) слишком рано вы начали делать развертки. У вас еще машина не готова в принципе, а развертки уже есть. Нужны присоединительные, проработка соединительных швов, членение корпуса.
Пока что рано что то внятное сказать.

1. По ходовой согласен. Информации мало, практически нет. Но у данного танка были прототипы, а также были и последующие модели. Можно что-нибудь предположить.
2. Виды подгонял в один размер по длине, ширине и высоте. Где мог исправлял искажения. Но к сожалению других чертежей у меня нет. Придется довольствоваться этими. Я специально выждал неделю, думал, может кто подскажет.
3. Т.е. сначала необходимо всю машину смоделировать в 3Д? Но мой опыт по Т-12 говорит, что можно и по другому. Возможно я не прав. Буду делать шаги и работа сама покажет правильный путь.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 11.02.2015 09:11

_____

Добрый день!
В свое время я много размышлял на этой темой, пробовал экспериментировал, сравнивал.

Получил следующие данные
1)Доступными мне способами, да и думаю остальным людям тоже, невозможно точно с погрешностью менее 1% подогнать растровые изображения видов техники.
Из этого следует вывод, что это в принципе не нужно. Зачем делать то, что не дает желаемого результата? Из той же категории масштабирование растра до нужной величины.
2)Как вам известно у ВСЕХ чертежей отпечатанных или отсканированных в растровый формат толщина линии чертежа отличается от нулевой. И чем больше вы масштабируете в сторону увеличения чертеж, тем толше она (линия) становится.
Из этого следует вывод, что вам при каждом проведении линии нужно высчитывать центр этой линии. Это как минимум достаточно проблематично. А значит Масштабирование на момент обводки чертежа - НЕНУЖНА.
3)Странное желание разложить виды растрового чертежа, по плоскостям проекций наблюдаю постоянно. Насколько я помню это "отголоски" глупостей Жука в Муравейнике (в миру Андрей Кукиза). Смысл этого действа, при условии не выполнения пп. 1 и 2 от меня постоянно ускользает. Кроме того их если уж и раскладывать, то с условием совпадения их направления и названия с окнами видов в ПО.
Занятно например в виде наблюдать левую боковую проекцию. Почему то многие этого в принципе не понимают.
4) ВЕСЬ объект проектирования в конце концов будет состоять из более 200 под объектов минимум. Это если не стараться детализировать объект. Как можно вычленить 3-4 детали серого цвета из 200 деталей серого же цвета и проводить с ними операции? Это при том, что человек не тренированный может запомнить 7 объектов, а тренированный до 20, но не 200 же! и не 5000.
Из этого вывод: нужно членить объект на модули или "подсборки". Каждую из них делать в своем слое. Не в своем ЦВЕТЕ одного слоя как сейчас любят делать карьерно ориентированные учителя CAD систем не понимающие в конструировании ничего в принципе и отрабатывающие свой урок.
5) Две вещи что можно и нужно обязательно сделать с растровыми изображениями, это выровнять объект проектирования по горизонтали и вертикали и обрезать или растянуть до какого то целого числа в миллиметрах при выбранном разрешении. И то и другое делается ОБЯЗАТЕЛЬНО в ФОТОШОПЕ. Выравнивание - инструментом , Размер через свойства холста.

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 11.02.2015 20:10

_____

Честно скажу: не все понял, но правда жизни чувствуется очень сильно.
О том, что понял:
- обводку чертежа не делаю, а это наверное надо делать, чтобы уйти от расплывшихся линий. Принимаю на вооружение,
- если виды чертежа не раскладывать по плоскостям, то что делать? А то, что в TOP попадает левый вид, так это от того, что TOP в "проекции" вертикальная плоскость, а мы люди русские: то, что вертикальное, то и вид слева, а на буквы "TOP" как то другим боком,
- по слоям совершенно с вами согласен,
- равняю объект в Фотошопе.
Спасибо за развернутый ответ.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 11.02.2015 23:41

_____

Zverev писал(а):
Добрый день!
...

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

Несколько раз перечитал ваш топик. Разочарования нет, хочется идти дальше, но по правильной дороге.
Надеюсь, что понял все, за исключением: как не раскладывая по видам строить модель в 3Д?
Или это относиться к нераскладыванию растровых видов?
Так же полностью с вами согласен, что главным видом является вид слева и его надо ставить левым верхним. Буду пробовать переделать.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Necroscope - 12.02.2015 11:19

_____

Коллеги, вопрос - если есть модель в РИно - зачем переделывать все в Максе?
В Рино все чудесным образом проектируется и разворачивается.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 12.02.2015 14:01

_____

К сожалению у меня модели в Рино нет. В интернете есть только рисунки, по виду из Рино.
С Рино знаком. Полностью согласен, что интерфейс, проектирование и разворачивание в Рино легче, чем в Максе. Но в силу обстоятельств Рино у меня сейчас нет, а сидеть без дела не хочется.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Necroscope - 12.02.2015 17:27

_____

Понял.
Рино в "бесплатной" версии есть на торрентах.)

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 12.02.2015 20:26

_____

Искал, качал, может быть не там. Вирусов нахватал. Нашел Рино на испанском или итальянском языке. Язык не беда, пиктограммы в Рино понятные, но программа поработала месяц и сказала, что больше не будет сохранять.
Но это все ерунда. Рино ищу, а кто ищет, тот всегда найдет.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Necroscope - 12.02.2015 20:44

_____

Андрей писал(а):
Искал, качал, может быть не там. Вирусов нахватал. Нашел Рино на испанском или итальянском языке. Язык не беда, пиктограммы в Рино понятные, но программа поработала месяц и сказала, что больше не будет сохранять.
Но это все ерунда. Рино ищу, а кто ищет, тот всегда найдет.

В личке. :)

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 18.02.2015 12:24

_____

Андрей писал(а):
Zverev писал(а):
Добрый день!
...

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

Несколько раз перечитал ваш топик. Разочарования нет, хочется идти дальше, но по правильной дороге.
Надеюсь, что понял все, за исключением: как не раскладывая по видам строить модель в 3Д? Или это относиться к нераскладыванию растровых видов?
Так же полностью с вами согласен, что главным видом является вид слева и его надо ставить левым верхним. Буду пробовать переделать.

Добрый день! Я чего то пропустил видимо.
Сейчас попробую объяснить
1) выравнивание в фотошопе. Его там можно делать 2 мя способами, но только один из них дает нормальный результат. При довороте с помощью инструмента "Линейка" угол поворота получает

2ой знак после запятой. в другом случае знак только 1. И с помощью линейки вы указываете линию-линией без дополнительных построений, а при трансформации пробуете довернуть до горизонтали относительно одной из 9 точек привязки.
2)По раскладыванию:
а) Вставляем растровый рисунок в ПО. Вставляем картинку в один вид. Всю картинку не деля ее на отдельные виды. и пофигу правильно ли они расположены. Главное что бы они соответствовали п.1 . Какое ПО не важно, главное уметь в нем работать.
б) Придумывает членение и называем слои так что бы было понятно разработчику (то есть вам), группируем их и т.д. Группировка есть в "Носороге" там есть слои и под слои. Как в Максе не скажу, поэтому это больше к "Носорогу".
в) В названных слоях РАЗНОГО цвета обводим те части проектируемого объекта, которые дают МАКСИМАЛЬНОЕ представление об объекте. Суть вот в чем. Рисовать борт ТОЛЬКО в одном виде. В другом виде рисовать то что НЕ ВИДНО в предыдущем. Расшивку листов рисовать в одном слое и если она видна в нескольких видах, то рисовать ее ТОЛЬКО в том, где ее максимально видно.
И так по ВСЕМ деталям. Не рисовать все одинаковые колеса. Рисовать Только одно колесо. Остальным дать точки присоединения.
г) После того как нужное обрисовано, убираем растровый рисунок и разворачиваем, поворачиваем, копируем, переносим, масштабируем объекты таким образом, что бы получить раму 3Д модели из обрисованного.
В нужном нам масштабе. Это самое сложное на начальном этапе, так как нужно будет многое подгонять.
http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Brillant/37-02.jpg
д) Лучше начать с крупного и к нему присоединять остальное.
е) Если сложно, то можно каждый объект делать в отдельном файле.
ж) В процессе пп. г,д,е можно соединять все это поверхностями, для которых сделаны ОТДЕЛЬНЫЕ слои. Ибо "Рама" потом вам будет ОЧЕНЬ мешать и ее нужно будет выключить.
к) После всего этого вы получите 3Д модель типа:
http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Brillant/37-4.jpg
http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/E-25/E-25-2.jpg
http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Martin%20Baker%20MB-3/MB-3.jpg
И потом вы начинаете считать допуска и разворачивать.
Вот как то так.
Надеюсь что внятно объяснил

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 18.02.2015 19:40

_____

Спасибо за развернутый ответ. Изучаю.
Красивые модели!

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 23.02.2015 15:32

_____

Zverev писал(а):

.....
Вот как то так.
Надеюсь что внятно объяснил

Нашел в интернете статьи по работе в Рино с моделью самолета. Автор Зверев И.П. Это наверное вы?
Сильно впечатляет.
Начинаю работу по T1E2 заново.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 24.02.2015 07:44

_____

И еще один совет... перед началом проектирования должно быть полное представление о каждой детали вашего прототипа, это я о выборе прототипа и сборе информации по нему...

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 24.02.2015 20:12

_____

Вячеслав писал(а):
И еще один совет... перед началом проектирования должно быть полное представление о каждой детали вашего прототипа, это я о выборе прототипа и сборе информации по нему...

Полностью с вами согласен, но, что делать, если хочется сделать то, о чем очень мало информации. T1E2 сохранился в одном экземпляре, в Америке. Фотографий и чертежей общего вида тоже не много. В основном по "наружке" все понятно. Меня очень смущает: как ходовая передает усилие на корпус? Надеюсь, что-нибудь найду. Да и в целом, как мне кажется, танкостроение в разных странах в те годы (наверное, и в наши так же) шло параллельными путями. Копировали друг в друга хорошие решения. Буду изучать ровесников прототипа.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 25.02.2015 20:50

_____

В Фотошопе выставил все виды в одинаковых размерах.
Получилось как-то так.
http://images.vfl.ru/ii/1424886048/cc238342/7897215_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 26.02.2015 10:29

Габаритные размеры T1E2 в русской Википедии отличаются от английской. Ваш чертежик укладывается в русские размеры. Где правда?

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 26.02.2015 13:51

А как вы определили, что укладывается в "русские размеры"?
Посмотрю английскую Википедию. Правду пока не скажу, тем более она у всех разная.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 26.02.2015 15:18

Файл с размерами на чертежике здесь https://yadi.sk/i/VWCDfO06euJe2
На стр.1 наши размеры, на стр. 2 иностр.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 26.02.2015 19:13

Спасибо за подсказки и информацию.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 26.02.2015 23:35

Вот здесь Михаил Рафальский показывает как он разрабатывал свою модель T1E1.
http://www.papermodelers.com/forum/design-threads/10105-t1e1-u-s-light-tank-1-25-a.html
А сборка на его сайте http://mrafalsk.byethost9.com/t1e1/t1e1_en.htm
Есть в сети альбом «Development of armored vehicles», volume I Tanks, AGF Board No.2, 1947
https://yadi.sk/i/LKzlMazleurs9
Еще есть в сети книжка «Stuart. A History of the American Light Tank», volume 1, R.P. Hunnicutt, 1992. В которой пишут, что E2 был немного больше E1. И на чертежах точно E2 шире. В ней есть (в конце) размеры E1, но они не очень-то подходят к E1, а точно ложатся в E2. Кому верить-то?
Табличка с ТТХ E1,похоже из книги по Стюарту http://afvdb.50megs.com/usa/lighttankm1.html
Данные из английской Вики похоже взяты отсюда, там есть ссылки на источники из Абердинского музея http://www.wwiivehicles.com/united-states/vehicle/light-tank/t1-light-tank.asp

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 27.02.2015 22:47

_____

Вячеслав писал(а):
Габаритные размеры T1E2 в русской Википедии отличаются от английской. Ваш чертежик укладывается в русские размеры. Где правда?
Правда нашлась :)
В русской Вики даны размеры T1E1, а в английской T1E2.
Итак размеры T1E2 следующие (прототип и модель в 1:25):
длина (без траков) 3901.44 мм= 156,1 мм
ширина 1889.76 мм=75,6 мм
высота 2316.48 мм =92,66 мм
колея 1524 мм =61 мм
длина контакта гусеницы 2082,8 мм =83,3 мм
клиренс 355,6 мм =14,22 мм
ширина трака 330,2 мм=13,2мм
шаг трака 171.45мм =6,9 мм
количество траков 49 шт.
Источник: Tank Data, Aberdeen Proving Grounds Series, 1968
При условии, что длина E2 дана без траков, тогда чертежик из «Stuart. A History of the American Light Tank», volume 1, R.P. Hunnicutt, 1992 начинает входить в свои габариты.
https://img-fotki.yandex.ru/get/6813/98636777.14/0_bd360_faf1e1d5_XL.jpg
На фото видно насколько E2 был больше E1.
https://img-fotki.yandex.ru/get/42/98636777.15/0_bd361_4e2f418b_XL.jpg

Еще один чертежик E2 из AFV Plans: 1914 - 1938 Armoured Fighting Vehicles, только в лучшем разрешении, но высота E2 занижена,т.к. автор ссылается на R.P. Hunnicutt.
https://img-fotki.yandex.ru/get/17911/98636777.15/0_bd362_5c6cc94f_XL.jpg

Фотообзор T1E2 из музея в Абердине в США (фотка кликабельна).
http://img.photobucket.com/albums/v218/baumgar/US%20Army%20Ordnance%20Museum/MCV%20US%20Combat%20Vehicles/MCV125%20T1E2/T1E2FRONT-RIGHT.jpg

Весь альбом T1E2

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 28.02.2015 17:00

_____

Вячеслав, спасибо. Полностью в вами согласен. На русской Википедии даны размеры T1E1, что там в верху и написано. В книге R.P. Hunnicutt тоже даны размеры T1E1, я проверял пересчитав дюймы в мм. В английской Википедии даны размеры T1E2 и T1E4. В альбоме «Development of armored vehicles» размеров нет.
Архивные фотографии есть всех 4-х танков (E1...E4).
Чертежные виды есть E1 и E2. Других я в сети не видел.
До наших дней дожил только E2.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 28.02.2015 19:57

_____

Для полного счастья не хватает фото днища :)

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 28.02.2015 21:38

_____

То, что на днище заклепки по периметру листов, не вызывает сомнения. Вот только как расположены листы и сколько их?

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 07.03.2015 18:17

_____

Я в третий раз опять начну с начала.
http://images.vfl.ru/ii/1425741156/a1095c96/8001452_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 03.04.2015 20:08

_____

Осваивая Рино продвигаюсь. Начал с башни, чтобы быстрее дойти до сборки.
http://images.vfl.ru/ii/1428080380/5d7ca540/8306332_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 14.04.2015 22:17

_____

Башня готова.
Буду пробовать развертку.
http://images.vfl.ru/ii/1429038858/611588b5/8435286_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1429038858/63ad0614/8435287_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 15.06.2015 19:06

_____

Начал сборку башни.
http://images.vfl.ru/ii/1434383903/c6c630c4/9039134_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1434383903/e5603743/9039135_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 16.06.2015 19:55

_____

Вот такая теория.
http://images.vfl.ru/ii/1434383904/2cf5c162/9039136_s.jpg
Вот такая практика.
http://images.vfl.ru/ii/1434383904/7908fa16/9039137_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1434383904/01427701/9039138_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 17.06.2015 19:48

_____

Имитация заклепок на башне
http://images.vfl.ru/ii/1434559422/4fa446f1/9056260_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1434559422/af3a17c1/9056261_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 25.06.2015 19:51

_____

Покраска башни.
http://images.vfl.ru/ii/1435249968/1f21bbbc/9123750_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1435249968/28210cd2/9123751_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1435249969/d970f370/9123752_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1435249970/db13cbea/9123753_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 29.07.2015 20:18

_____

Работа с корпусом.

http://images.vfl.ru/ii/1438190130/f624a1c6/9423088_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 30.07.2015 19:49

_____

Постепенно перехожу к ходовой части.
http://images.vfl.ru/ii/1438274728/591407fd/9433491_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1438274728/171f1c5d/9433492_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1438274728/02c22fae/9433493_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Михаил - 17.09.2015 09:10

_____

Zverev писал(а):
Насколько я помню это "отголоски" глупостей Жука в Муравейнике (в миру Андрей Кукиза).
Можно подробней об этом прочитать?

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 17.09.2015 16:05

_____

Есть такой украинский субъект. Андрей Кукиза.
В свое время он и некоторое количество людей сначала начали разрабатывать свое ПО для получения разверток картонных моделей, а потом бросили и перешли в "Носорог".
Был у него занимательный текст "Носорог в Корале".
Не очень большая листов на 12. Когда то она у меня была. могу поискать и выслать если найду.
Я и свою пишу, но пока она не окончена. там чуть больше 100 листов. И по прошествию времени вижу отчетливые глупости в начальных главах.
Там достаточно много было полезного при отсутствии знаний вообще. Но были и заблуждения.
Одним из этих заблуждений и является расстановка растровых чертежей по видам.
Мои рассуждения базируются на опыте и работе по специальности инженером-конструктором с 1989 по 2004 год.
Их я уже высказывал выше в данной ветке.
Вот как то так.
И самое главное!
К сожалению НИКТО не думает о втором и САМОМ ГЛАВНОМ этапе в разработке.
Раскрашивать модель в Иллюстраторе кто будет? Не вКореле, не в Фотошопе, в Иллюстраторе!
Хрен с горы???
И это самое грустное.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Михаил - 17.09.2015 16:36

_____

Zverev писал(а):
Раскрашивать модель в Иллюстраторе кто будет?

А почему именно "люстра"? Как я понял имеется ввиду наложение текстур? Если модель под покраску - зачем ее раскрашивать?

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 18.09.2015 09:11

_____

Ну вот опять за рыбу деньги!
Зачем в картоне модели под покраску?
В чем тайный смысл?
Зачем так ТРА стараться, разрабатывать что бы швы прятать, что бы собирать было удобно, что бы еще 100500 чтобы, а потом все покрасить?
Пластик красится нормально. Мало того есть сейчас и 16ый масштаб в пластике. Это как разрабатывать супер обтекаемый велосипед, а потом на него реактивный двигун поставить.
Вы разве сами не видите, что хороших моделей в год от всех издательств не больше 10 штук?
Что 99% это унылые однотонные модели разработанные в CAD СИСТЕМАХ И ПОКРАШЕННЫЕ АБЫ КАК?
У меня дома наверное более кубометра журналов и есть такие которые по этой причине лежат уже с 2010 года. Хорошо разработанный Хетцер от СТМ РОЗОВОГО !!!! цвета! Штуг от ВАКА цвета дрисни. А 4ка от Моделика? или их же Бишоп? Разработка 4+ покраска 2-. И все. И народ их НЕ БЕРЕТ ибо тырнет ВСЕ показывает в самом неприглядном свете. А мы под покраску, из резки, для себя....
И что в результате?
У ГПМ в этом году НЕЧЕГО заказать!

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Михаил - 18.09.2015 09:24

_____

У WOT хорошие текстуры. Хотя сами модели простые.Их не возникает желания перекрасить.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан aZrael - 18.09.2015 09:36

_____

Михаил писал(а):

Если модель под покраску - зачем ее раскрашивать?

Я спрошу проще - если модель под покраску - зачем вообще ее разрабатывать.
Все равно получается намного хуже чем даже дубовый пластик и с намного большими трудозатратами. (если пластика нет - то это временно - как гриться подождите н-лет и он будет;))

Михаил писал(а):
У WOT хорошие текстуры. Хотя сами модели простые.Их не возникает желания перекрасить.
И это логично.
Потому что окраска первичнее и важнее в целом.
А текстуры WOT красивые и они вытягивают даже простенькие модели по смотрибельности

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Михаил - 18.09.2015 09:42

_____

aZrael писал(а):

Я спрошу проще - если модель под покраску - зачем вообще ее разрабатывать.

Мне с бумагой нравиться работать как с материалом. Пластик не люблю, да и дорогой он.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан aZrael - 18.09.2015 09:45

_____

Михаил писал(а):

Мне с бумагой нравиться работать как с материалом.
as you wish:)
Главное что б в удовольствие!

Пластик не люблю, да и дорогой он.
Это только потому, что Вы свое время бесплатным считаете.
А если его монетизировать - то совсем иной коленкор;);)

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 18.09.2015 09:50

_____

Если нравится бумага и пофигу качество модели, и таких людей куча, то почему 40 кг

макулатуры лежит больше года в магазине не только у меня?
почему моделей под покраску 1% из всех что на выставках?
почему вместо бумаги не взять пластик от доширака? Он вообще как приложение к "еде"?
по дороговизне могу сказать, что сейчас Т-34 от Звезды стоит дешевле чем Т-34 от Халинского. А Т-90 от них же дешевле чем ублюдочный Абрамс от Анграфа и конечно же дешевле Леопарда от Флая.
А краски? А аэрограф?
а умение красить? Его где купить?
Я лично покрасил более 20 ти самолетов и к десятку БТТ, но я еще даже не приблизился к раскраске уровня Халинского. А потрачено на краски, хераски, фильтры, маски, клея шпатлевки и т.п. мутоты уже тысяч за 20 по любому.
Вывод только один.
Не хочется учиться делать что то хорошо.
Мне нравится, я так вижу, сойдет не баре. цвет не тот, но вкусненько и не дорого...

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Zverev - 18.09.2015 09:52

_____

А еще хорошие текстуры у УМ БУМ.
Что то я не видел конкурсов в котором бы они хотя бы участвовали.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Михаил - 18.09.2015 11:13

_____

Аэрограф я купил. Без него никак. Хоть пластик собирай, хоть бумагу под покраску. Надо осваивать. Есть же модели в свободном доступе, прекрасно сделанные, под покраску. Это если мы не затрагиваем тему сканов и их применения. Я собираю в масштабе 1:50, поэтому журналы мне не нужны ибо там, в основном 1:25.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 28.09.2015 20:48

_____

Ведущий каток.
http://images.vfl.ru/ii/1443462184/43349be8/10016408_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443462184/e44c1381/10016409_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443462185/28f4bc32/10016410_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443462185/32cf325a/10016411_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443462186/a898bb40/10016412_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443462186/94421090/10016413_m.jpg

В раздумье: как крепилась ходовая к корпусу. Подскажите, если кто знает.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 01.10.2015 19:23

_____

Пробные траки. Часть 1.
http://images.vfl.ru/ii/1443716440/6cb43fa8/10045490_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443716440/1c67e30d/10045491_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443716440/83fe9c9d/10045492_m.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1443716441/177da2f2/10045493_m.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 05.10.2015 20:20

_____

Пробные траки. Часть 2.
http://images.vfl.ru/ii/1444065325/88271b92/10086171_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1444065325/47902bb7/10086172_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1444065325/ae6156c1/10086173_s.jpg
Траки получились чуть-чуть коротковаты и узковаты. Масштабирую и переделываю.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 31.10.2015 11:53

_____

Элементы ходовой на модели и детали в живую.
http://images.vfl.ru/ii/1444924676/5d51ae08/10186154_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1444924676/b36850cc/10186155_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1446281407/4229c701/10341681_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 06.11.2015 19:34

_____

Попал в размер с третьей попытки.
http://images.vfl.ru/ii/1446827528/0bf12d53/10407013_s.jpg

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Вячеслав - 08.12.2015 13:37

Интересная статья про семейство танков Light Tank T1.
Эти танки, была такая вероятность, могли бы быть прототипами наших быстроходных, вместо БТ.

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 08.12.2015 19:04

Вячеслав, большое спасибо за статью. Успехов в вашем проектировании. Слежу и учусь!

==========

Re:T1E2 1/25
Послан Андрей - 16.05.2016 19:19

Продолжение.
http://images.vfl.ru/ii/1463415185/6b67ba31/12684795_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1463415189/8d02a94d/12684796_s.jpg
http://images.vfl.ru/ii/1463415189/09169b94/12684797_s.jpg

==========