

## T1E2 1/25

Послан Андрей - 01.02.2015 21:47

---

Начинаю собственную разработку модели американского легкого танка T1E2.

Вот что нашел в интернете.

[http://images.vfl.ru/ii/1422816043/f85041f4/7651653\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422816043/f85041f4/7651653_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1422815326/880bd104/7651543\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815326/880bd104/7651543_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1422815326/cfa9f2af/7651544\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815326/cfa9f2af/7651544_s.jpg)

Есть бумажные модели T1E1.

[http://images.vfl.ru/ii/1422815326/a1a1fcfe/7651545\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815326/a1a1fcfe/7651545_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1422815326/2665ba94/7651547\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815326/2665ba94/7651547_s.jpg)

=====

## Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 01.02.2015 21:54

---

Опять же из интернета.

Есть модели в Рино.

[http://images.vfl.ru/ii/1422815326/3c6afca2/7651548\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815326/3c6afca2/7651548_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1422815327/5857876d/7651549\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815327/5857876d/7651549_s.jpg)

Есть пластиковые модели.

[http://images.vfl.ru/ii/1422815327/ec57f01f/7651550\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815327/ec57f01f/7651550_s.jpg)

Для себя выбрал чертеж показанный ниже.

[http://images.vfl.ru/ii/1422815327/8cf907de/7651551\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1422815327/8cf907de/7651551_s.jpg)

Если кто-то может что-то подсказать, буду очень рад и благодарен.

=====

## Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 09.02.2015 22:52

---

Начал проектирование в Максе.

[http://images.vfl.ru/ii/1423511309/2352c298/7737343\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1423511309/2352c298/7737343_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1423511310/53049145/7737344\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1423511310/53049145/7737344_s.jpg)

Развертка.

[http://images.vfl.ru/ii/1423511309/c1aa1ac1/7737342\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1423511309/c1aa1ac1/7737342_s.jpg)

=====

## Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 10.02.2015 09:12

---

Почему то мне кажется, что:

1) данных видов совершенно не достаточно, что бы построить ходовую данного БТТ.

2) очень сомневаюсь, что все виды в растровом формате у вас совпадают по реперным точкам. значит неизбежны искажения. За это вас скорее будут критиковать , чем хвалить.

3) слишком рано вы начали делать развертки. У вас еще машина не готова в принципе, а развертки уже есть. Нужны присоединительные, проработка соединительных швов, членение корпуса.

Пока что рано что то внятное сказать.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 10.02.2015 19:01

---

Спасибо!

Критика и нужна. Уроков, рекомендаций, мастер-классов по созданию модели с нуля не нашел. Буду рад любым подсказкам и советам.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 10.02.2015 23:45

---

Zverev писал(а):

Почему то мне кажется, что:

- 1) данных видов совершенно не достаточно, что бы построить ходовую данного БТТ.
- 2) очень сомневаюсь, что все виды в растровом формате у вас совпадают по реперным точкам. значит неизбежны искажения. За это вас скорее будут критиковать , чем хвалить.
- 3) слишком рано вы начали делать развертки. У вас еще машина не готова в принципе, а развертки уже есть. Нужны присоединительные, проработка соединительных швов, членение корпуса.

Пока что рано что то внятное сказать.

1. По ходовой согласен. Информации мало, практически нет. Но у данного танка были прототипы, а также были и последующие модели. Можно что-нибудь предположить.
  2. Виды подгонял в один размер по длине, ширине и высоте. Где мог исправлял искажения. Но к сожалению других чертежей у меня нет. Придется довольствоваться этими. Я специально выждал неделю, думал, может кто подскажет.
  3. Т.е. сначала необходимо всю машину смоделировать в 3Д? Но мой опыт по Т-12 говорит, что можно и по другому. Возможно я не прав. Буду делать шаги и работа сама покажет правильный путь.
- =====

Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 11.02.2015 09:11

---

Добрый день!

В свое время я много размышлял на этой темой, пробовал экспериментировал, сравнивал.

---

Получил следующие данные

1)Доступными мне способами, да и думаю остальным людям тоже, невозможно точно с погрешностью менее 1% подогнать растровые изображения видов техники.

Из этого следует вывод, что это в принципе не нужно. Зачем делать то, что не дает желаемого результата? Из той же категории масштабирование растра до нужной величины.

2)Как вам известно у ВСЕХ чертежей отпечатанных или отсканированных в растровый формат толщина линии чертежа отличается от нулевой. И чем больше вы масштабируете в сторону увеличения чертеж, тем толше она (линия) становится.

Из этого следует вывод, что вам при каждом проведении линии нужно высчитывать центр этой линии. Это как минимум достаточно проблематично. А значит Масштабирование на момент обводки чертежа - НЕНУЖНА.

3)Странное желание разложить виды растрового чертежа, по плоскостям проекций наблюдаю постоянно. Насколько я помню это "отголоски" глупостей Жука в Муравейнике (в миру Андрей Кукиза). Смысл этого действия, при условии не выполнения пп. 1 и 2 от меня постоянно ускользает. Кроме того их если уж и раскладывает, то с условием совпадения их направления и названия с окнами видов в ПО.

Занятно например в виде наблюдать левую боковую проекцию. Почему то многие этого в принципе не понимают.

4) ВСЕ объект проектирования в конце концов будет состоять из более 200 под объектов минимум. Это если не стараться детализировать объект. Как можно вычлнить 3-4 детали серого цвета из 200 деталей серого же цвета и проводить с ними операции? Это при том, что человек не тренированный может запомнить 7 объектов, а тренированный до 20, но не 200 же! и не 5000.

Из этого вывод: нужно членить объект на модули или "подборки". Каждую из них делать в своем слое. Не в своем ЦВЕТЕ одного слоя как сейчас любят делать карьерно ориентированные учителя САД систем не понимающие в конструировании ничего в принципе и обрабатывающие свой урок.

5) Две вещи что можно и нужно обязательно сделать с растровыми изображениями, это выровнять объект проектирования по горизонтали и вертикали и обрезать или растянуть до какого то целого числа в миллиметрах при выбранном разрешении. И то и другое делается ОБЯЗАТЕЛЬНО в ФОТОШОПЕ. Выравнивание - инструментом , Размер через свойства холста.

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 11.02.2015 20:10

---

Честно скажу: не все понял, но правда жизни чувствуется очень сильно.

О том, что понял:

- обводку чертежа не делаю, а это наверное надо делать, чтобы уйти от расплывшихся линий.

Принимаю на вооружение,

- если виды чертежа не раскладывает по плоскостям, то что делать? А то, что в TOP попадает левый вид, так это от того, что TOP в "проекции" вертикальная плоскость, а мы люди русские: то, что вертикальное, то и вид слева, а на буквы "TOP" как то другим боком,

- по слоям совершенно с вами согласен,

- равняю объект в Фотошопе.

Спасибо за развернутый ответ.

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 11.02.2015 23:41

---

Zverev писал(a):  
Добрый день!

...

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

Несколько раз перечитал ваш топик. Разочарования нет, хочется идти дальше, но по правильной дороге.

Надеюсь, что понял все, за исключением: как не раскладывая по видам строить модель в 3Д? Или это относится к нераскладыванию растровых видов?

Так же полностью с вами согласен, что главным видом является вид слева и его надо ставить левым верхним. Буду пробовать переделать.

---

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Necroscope - 12.02.2015 11:19

---

Коллеги, вопрос - если есть модель в РИно - зачем переделывать все в Максе?  
В Рино все чудесным образом проектируется и разворачивается.

---

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 12.02.2015 14:01

---

К сожалению у меня модели в Рино нет. В интернете есть только рисунки, по виду из Рино. С Рино знаком. Полностью согласен, что интерфейс, проектирование и разворачивание в Рино легче, чем в Максе. Но в силу обстоятельств Рино у меня сейчас нет, а сидеть без дела не хочется.

---

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Necroscope - 12.02.2015 17:27

---

Понял.  
Рино в "бесплатной" версии есть на торрентах. )

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 12.02.2015 20:26

---

Искал, качал, может быть не там. Вирусов нахватал. Нашел Рино на испанском или итальянском языке. Язык не беда, пиктограммы в Рино понятные, но программа поработала месяц и сказала, что больше не будет сохранять. Но это все ерунда. Рино ищу, а кто ищет, тот всегда найдет.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Necroscope - 12.02.2015 20:44

---

Андрей писал(а):

Искал, качал, может быть не там. Вирусов нахватал. Нашел Рино на испанском или итальянском языке. Язык не беда, пиктограммы в Рино понятные, но программа поработала месяц и сказала, что больше не будет сохранять. Но это все ерунда. Рино ищу, а кто ищет, тот всегда найдет.

В личке. :)

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 18.02.2015 12:24

---

Андрей писал(а):

Zverev писал(а):

Добрый день!

...

Вот как то так. Возможно я разочаровал вас или кого то из возможных проектировщиков. Но лучше раньше, чем через X дней труда осознать, что все нужно переделать.

Несколько раз перечитал ваш топик. Разочарования нет, хочется идти дальше, но по правильной дороге.

Надеюсь, что понял все, за исключением: как не раскладывая по видам строить модель в 3Д? Или это относится к нераскладыванию растровых видов?

Так же полностью с вами согласен, что главным видом является вид слева и его надо ставить левым верхним. Буду пробовать переделать.

Добрый день! Я чего то пропустил видимо.

Сейчас попробую объяснить

1) выравнивание в фотопше. Его там можно делать 2 мя способами, но только один из них дает нормальный результат. При довороте с помощью инструмента "Линейка" угол поворота получает

2ой знак после запятой. в другом случае знак только 1. И с помощью линейки вы указываете линию-линией без дополнительных построений, а при трансформации пробуете повернуть до горизонтали относительно одной из 9 точек привязки.

2)По раскладыванию:

а) Вставляем растровый рисунок в ПО. Вставляем картинку в один вид. Всю картинку не деля ее на отдельные виды. и пофигу правильно ли они расположены. Главное что бы они соответствовали п.1 . Какое ПО не важно, главное уметь в нем работать.

б) Придумывает членение и называем слои так что бы было понятно разработчику (то есть вам), группируем их и т.д. Группировка есть в "Носороге" там есть слои и под слои. Как в Максе не скажу, поэтому это больше к "Носорогу".

в) В названных слоях РАЗНОГО цвета обводим те части проектируемого объекта, которые дают МАКСИМАЛЬНОЕ представление об объекте. Суть вот в чем. Рисовать борт ТОЛЬКО в одном виде. В другом виде рисовать то что НЕ ВИДНО в предыдущем. Расшивку листов рисовать в одном слое и если она видна в нескольких видах, то рисовать ее ТОЛЬКО в том, где ее максимально видно.

И так по ВСЕМ деталям. Не рисовать все одинаковые колеса. Рисовать Только одно колесо. Остальным дать точки присоединения.

г) После того как нужное обрисовано, убираем растровый рисунок и разворачиваем, поворачиваем, копируем, переносим, масштабируем объекты таким образом, что бы получить раму 3Д модели из обрисованного.

В нужном нам масштабе. Это самое сложное на начальном этапе, так как нужно будет многое подгонять.

[http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor\\_zverev/Brillant/37-02.jpg](http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Brillant/37-02.jpg)

д) Лучше начать с крупного и к нему присоединять остальное.

е) Если сложно, то можно каждый объект делать в отдельном файле.

ж) В процессе пп. г,д,е можно соединять все это поверхностями, для которых сделаны ОТДЕЛЬНЫЕ слои. Ибо "Рама" потом вам будет ОЧЕНЬ мешать и ее нужно будет выключить.

к) После всего этого вы получите 3Д модель типа:

[http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor\\_zverev/Brillant/37-4.jpg](http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Brillant/37-4.jpg)

[http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor\\_zverev/E-25/E-25-2.jpg](http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/E-25/E-25-2.jpg)

[http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor\\_zverev/Martin%20Baker%20MB-3/MB-3.jpg](http://i878.photobucket.com/albums/ab343/egor_zverev/Martin%20Baker%20MB-3/MB-3.jpg)

И потом вы начинаете считать допуски и разворачивать.

Вот как то так.

Надеюсь что внятно объяснил

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 18.02.2015 19:40

---

Спасибо за развернутый ответ. Изучаю.

Красивые модели!

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 23.02.2015 15:32

---

Zverev писал(а):

---

.....

Вот как то так.

Надеюсь что внятно объяснил

Нашел в интернете статьи по работе в Рино с моделью самолета. Автор Зверев И.П. Это наверное вы?

Сильно впечатляет.

Начинаю работу по Т1Е2 заново.

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Вячеслав - 24.02.2015 07:44

---

И еще один совет... перед началом проектирования должно быть полное представление о каждой детали вашего прототипа, это я о выборе прототипа и сборе информации по нему...

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 24.02.2015 20:12

---

Вячеслав писал(а):

И еще один совет... перед началом проектирования должно быть полное представление о каждой детали вашего прототипа, это я о выборе прототипа и сборе информации по нему...

Полностью с вами согласен, но, что делать, если хочется сделать то, о чем очень мало информации. Т1Е2 сохранился в одном экземпляре, в Америке. Фотографий и чертежей общего вида тоже не много. В основном по "наружке" все понятно. Меня очень смущает: как ходовая передает усилие на корпус? Надеюсь, что-нибудь найду. Да и в целом, как мне кажется, танкостроение в разных странах в те годы (наверное, и в наши так же) шло параллельными путями. Копировали друг в друга хорошие решения. Буду изучать ровесников прототипа.

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 25.02.2015 20:50

---

В Фотошопе выставил все виды в одинаковых размерах.

Получилось как-то так.

[http://images.vfl.ru/ii/1424886048/cc238342/7897215\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1424886048/cc238342/7897215_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Вячеслав - 26.02.2015 10:29

---

Габаритные размеры T1E2 в русской Википедии отличаются от английской. Ваш чертежик укладывается в русские размеры. Где правда?

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 26.02.2015 13:51

---

А как вы определили, что укладывается в "русские размеры"?  
Посмотрю английскую Википедию. Правду пока не скажу, тем более она у всех разная.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Вячеслав - 26.02.2015 15:18

---

Файл с размерами на чертежике здесь <https://yadi.sk/i/VWCDfO06euJe2>  
На стр.1 наши размеры, на стр. 2 иностр.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 26.02.2015 19:13

---

Спасибо за подсказки и информацию.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Вячеслав - 26.02.2015 23:35

---

Вот здесь Михаил Рафальский показывает как он разрабатывал свою модель T1E1.  
<http://www.papermodelers.com/forum/design-threads/10105-t1e1-u-s-light-tank-1-25-a.html>  
А сборка на его сайте [http://mrafalsk.byethost9.com/t1e1/t1e1\\_en.htm](http://mrafalsk.byethost9.com/t1e1/t1e1_en.htm)  
Есть в сети альбом «Development of armored vehicles», volume I Tanks, AGF Board No.2, 1947  
<https://yadi.sk/i/LKzIMazleu9>  
Еще есть в сети книжка «Stuart. A History of the American Light Tank», volume 1, R.P. Hunnicutt, 1992. В которой пишут, что E2 был немного больше E1. И на чертежах точно E2 шире. В ней есть (в конце) размеры E1, но они не очень-то подходят к E1, а точно ложатся в E2. Кому верить-то?  
Табличка с ТТХ E1,похоже из книги по Стюарту <http://afvdb.50megs.com/usa/lighttankm1.html>  
Данные из английской Вики похоже взяты отсюда, там есть ссылки на источники из Абердинского музея <http://www.wwiivehicles.com/united-states/vehicle/light-tank/t1-light-tank.asp>

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Вячеслав - 27.02.2015 22:47

---

Вячеслав писал(а):

Габаритные размеры T1E2 в русской Википедии отличаются от английской. Ваш чертежик укладывается в русские размеры. Где правда?

Правда нашлась :)

В русской Вики даны размеры T1E1, а в английской T1E2.

Итак размеры T1E2 следующие (прототип и модель в 1:25):

длина (без траков) 3901.44 мм= 156,1 мм

ширина 1889.76 мм=75,6 мм

высота 2316.48 мм =92,66 мм

колея 1524 мм =61 мм

длина контакта гусеницы 2082,8 мм =83,3 мм

клиренс 355,6 мм =14,22 мм

ширина трака 330,2 мм=13,2мм

шаг трака 171.45мм =6,9 мм

количество траков 49 шт.

Источник: Tank Data, Aberdeen Proving Grounds Series, 1968

При условии, что длина E2 дана без траков, тогда чертежик из «Stuart. A History of the American Light Tank», volume 1, R.P. Hunnicutt, 1992 начинает входить в свои габариты.

[https://img-fotki.yandex.ru/get/6813/98636777.14/0\\_bd360\\_faf1e1d5\\_XL.jpg](https://img-fotki.yandex.ru/get/6813/98636777.14/0_bd360_faf1e1d5_XL.jpg)

На фото видно насколько E2 был больше E1.

[https://img-fotki.yandex.ru/get/42/98636777.15/0\\_bd361\\_4e2f418b\\_XL.jpg](https://img-fotki.yandex.ru/get/42/98636777.15/0_bd361_4e2f418b_XL.jpg)

Еще один чертежик E2 из AFV Plans: 1914 - 1938 Armoured Fighting Vehicles, только в лучшем разрешении, но высота E2 занижена, т.к. автор ссылается на R.P. Hunnicutt.

[https://img-fotki.yandex.ru/get/17911/98636777.15/0\\_bd362\\_5c6cc94f\\_XL.jpg](https://img-fotki.yandex.ru/get/17911/98636777.15/0_bd362_5c6cc94f_XL.jpg)

Фотообзор T1E2 из музея в Абердине в США (фотка кликабельна).

<http://img.photobucket.com/albums/v218/baumgar/US%20Army%20Ordnance%20Museum/MCV%20US%20Combat%20Vehicles/MCV125%20T1E2/T1E2FRONT-RIGHT.jpg>

Весь альбом T1E2

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 28.02.2015 17:00

---

Вячеслав, спасибо. Полностью в вами согласен. На русской Википедии даны размеры T1E1, что там вверху и написано. В книге R.P. Hunnicutt тоже даны размеры T1E1, я проверял пересчитав дюймы в мм. В английской Википедии даны размеры T1E2 и T1E4. В альбоме «Development of armored vehicles» размеров нет.

Архивные фотографии есть всех 4-х танков (E1...E4).

Чертежные виды есть E1 и E2. Других я в сети не видел.

До наших дней дожил только E2.

---

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Вячеслав - 28.02.2015 19:57

---

Для полного счастья не хватает фото днища :)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 28.02.2015 21:38

---

То, что на днище заклепки по периметру листов, не вызывает сомнения. Вот только как расположены листы и сколько их?

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 07.03.2015 18:17

---

Я в третий раз опять начну с начала.  
[http://images.vfl.ru/ii/1425741156/a1095c96/8001452\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1425741156/a1095c96/8001452_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 03.04.2015 20:08

---

Осваивая Рино продвигаюсь. Начал с башни, чтобы быстрее дойти до сборки.  
[http://images.vfl.ru/ii/1428080380/5d7ca540/8306332\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1428080380/5d7ca540/8306332_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 14.04.2015 22:17

---

Башня готова.  
Буду пробовать развертку.  
[http://images.vfl.ru/ii/1429038858/611588b5/8435286\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1429038858/611588b5/8435286_s.jpg)  
[http://images.vfl.ru/ii/1429038858/63ad0614/8435287\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1429038858/63ad0614/8435287_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 15.06.2015 19:06

---

Начал сборку башни.

[http://images.vfl.ru/ii/1434383903/c6c630c4/9039134\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434383903/c6c630c4/9039134_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1434383903/e5603743/9039135\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434383903/e5603743/9039135_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 16.06.2015 19:55

---

Вот такая теория.

[http://images.vfl.ru/ii/1434383904/2cf5c162/9039136\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434383904/2cf5c162/9039136_s.jpg)

Вот такая практика.

[http://images.vfl.ru/ii/1434383904/7908fa16/9039137\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434383904/7908fa16/9039137_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1434383904/01427701/9039138\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434383904/01427701/9039138_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 17.06.2015 19:48

---

Имитация заклепок на башне

[http://images.vfl.ru/ii/1434559422/4fa446f1/9056260\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434559422/4fa446f1/9056260_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1434559422/af3a17c1/9056261\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1434559422/af3a17c1/9056261_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 25.06.2015 19:51

---

Покраска башни.

[http://images.vfl.ru/ii/1435249968/1f21bbbc/9123750\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1435249968/1f21bbbc/9123750_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1435249968/28210cd2/9123751\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1435249968/28210cd2/9123751_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1435249969/d970f370/9123752\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1435249969/d970f370/9123752_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1435249970/db13cbea/9123753\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1435249970/db13cbea/9123753_s.jpg)

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 29.07.2015 20:18

---

Работа с корпусом.

---

[http://images.vfl.ru/ii/1438190130/f624a1c6/9423088\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1438190130/f624a1c6/9423088_s.jpg)

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Андрей - 30.07.2015 19:49

---

Постепенно перехожу к ходовой части.

[http://images.vfl.ru/ii/1438274728/591407fd/9433491\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1438274728/591407fd/9433491_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1438274728/171f1c5d/9433492\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1438274728/171f1c5d/9433492_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1438274728/02c22fae/9433493\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1438274728/02c22fae/9433493_s.jpg)

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Михаил - 17.09.2015 09:10

---

Zverev писал(а):

Насколько я помню это "отголоски" глупостей Жука в Муравейнике (в миру Андрей Кукиза).  
Можно подробнее об этом прочитать?

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 17.09.2015 16:05

---

Есть такой украинский субъект. Андрей Кукиза.

В свое время он и некоторое количество людей сначала начали разрабатывать свое ПО для получения разверток картонных моделей, а потом бросили и перешли в "Носорог".

Был у него занимательный текст "Носорог в Корале".

Не очень большая листов на 12. Когда то она у меня была. могу поискать и выслать если найду.

Я и свою пишу, но пока она не окончена. там чуть больше 100 листов. И по прошествию времени вижу отчетливые глупости в начальных главах.

Там достаточно много было полезного при отсутствии знаний вообще. Но были и заблуждения.

Одним из этих заблуждений и является расстановка растровых чертежей по видам.

Мои рассуждения базируются на опыте и работе по специальности инженером-конструктором с 1989 по 2004 год.

Их я уже высказывал выше в данной ветке.

Вот как то так.

И самое главное!

К сожалению НИКТО не думает о втором и САМОМ ГЛАВНОМ этапе в разработке.

Раскрашивать модель в Иллюстраторе кто будет? Не вКореле, не в Фотошопе, в Иллюстраторе!

Хрен с горы???

И это самое грустное.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Михаил - 17.09.2015 16:36

---

Zverev писал(а):

Раскрашивать модель в Иллюстраторе кто будет?

А почему именно "люстра"? Как я понял имеется ввиду наложение текстур? Если модель под покраску - зачем ее раскрашивать?

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 18.09.2015 09:11

---

Ну вот опять за рыбу деньги!

Зачем в картоне модели под покраску?

В чем тайный смысл?

Зачем так ТРА стараться, разрабатывать что бы швы прятать, что бы собирать было удобно, что бы еще 100500 чтобы, а потом все покрасить?

Пластик красится нормально. Мало того есть сейчас и 16ый масштаб в пластике. Это как разрабатывать супер обтекаемый велосипед, а потом на него реактивный двигун поставить.

Вы разве сами не видите, что хороших моделей в год от всех издательств не больше 10 штук?

Что 99% это унылые однотонные модели разработанные в CAD СИСТЕМАХ И ПОКРАШЕННЫЕ АБЫ КАК?

У меня дома наверное более кубометра журналов и есть такие которые по этой причине лежат уже с 2010 года. Хорошо разработанный Хетцер от СТМ РОЗОВОГО !!!! цвета! Штук от ВАКА цвета дрисни. А 4ка от Моделика? или их же Бишоп? Разработка 4+ покраска 2-. И все. И народ их НЕ БЕРЕТ ибо тырнет ВСЕ показывает в самом неприглядном свете. А мы под покраску, из резки, для себя....

И что в результате?

У ГПМ в этом году НЕЧЕГО заказать!

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Михаил - 18.09.2015 09:24

---

У WOT хорошие текстуры. Хотя сами модели простые. Их не возникает желания перекрасить.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан aZrael - 18.09.2015 09:36

---

Михаил писал(а):

Если модель под покраску - зачем ее раскрашивать?

Я спрошу проще - если модель под покраску - зачем вообще ее разрабатывать.  
Все равно получается намного хуже чем даже дубовый пластик и с намного большими  
трудозатратами. (если пластика нет - то это временно - как гриться подождите н-лет и он  
будет;))

Михаил писал(а):

У WOT хорошие текстуры. Хотя сами модели простые. Их не возникает желания перекрасить.  
И это логично.

Потому что окраска первичнее и важнее в целом.

А текстуры WOT красивые и они вытягивают даже простенькие модели по смотрибельности

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Михаил - 18.09.2015 09:42

---

aZrael писал(а):

Я спрошу проще - если модель под покраску - зачем вообще ее разрабатывать.

Мне с бумагой нравится работать как с материалом. Пластик не люблю, да и дорогой он.

=====

Re:T1E2 1/25

Послан aZrael - 18.09.2015 09:45

---

Михаил писал(а):

Мне с бумагой нравится работать как с материалом.

as you wish:)

Главное что б в удовольствие!

Пластик не люблю, да и дорогой он.

Это только потому, что Вы свое время бесплатным считаете.

А если его монетизировать - то совсем иной коленкор;))

=====

Re:T1E2 1/25

Послан Zverev - 18.09.2015 09:50

---

Если нравится бумага и пофигу качество модели, и таких людей куча, то почему 40 кг

---

макулатуры лежит больше года в магазине не только у меня?  
почему моделей под покраску 1% из всех что на выставках?  
почему вместо бумаги не взять пластик от доширака? Он вообще как приложение к "еде"?  
по дороговизне могу сказать, что сейчас Т-34 от Звезды стоит дешевле чем Т-34 от Халинского.  
А Т-90 от них же дешевле чем ублюдочный Абрамс от Анграфа и конечно же дешевле Леопарда от Флая.

А краски? А аэрограф?

а умение красить? Его где купить?

Я лично покрасил более 20 ти самолетов и к десятку БТТ, но я еще даже не приблизился к раскраске уровня Халинского. А потрачено на краски, хераски, фильтры, маски, клея шпатлевки и т.п. мутоты уже тысяч за 20 по любому.

Вывод только один.

Не хочется учиться делать что то хорошо.

Мне нравится, я так вижу, сойдет не баре. цвет не тот, но вкусненько и не дорого...

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Zverev - 18.09.2015 09:52

---

А еще хорошие текстуры у УМ БУМ.

Что то я не видел конкурсов в котором бы они хотя бы участвовали.

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Михаил - 18.09.2015 11:13

---

Аэрограф я купил. Без него никак. Хоть пластик собирай, хоть бумагу под покраску. Надо осваивать. Есть же модели в свободном доступе, прекрасно сделанные, под покраску. Это если мы не затрагиваем тему сканов и их применения. Я собираю в масштабе 1:50, поэтому журналы мне не нужны ибо там, в основном 1:25.

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 28.09.2015 20:48

---

Ведущий каток.

[http://images.vfl.ru/ii/1443462184/43349be8/10016408\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462184/43349be8/10016408_m.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1443462184/e44c1381/10016409\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462184/e44c1381/10016409_m.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1443462185/28f4bc32/10016410\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462185/28f4bc32/10016410_m.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1443462185/32cf325a/10016411\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462185/32cf325a/10016411_m.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1443462186/a898bb40/10016412\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462186/a898bb40/10016412_m.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1443462186/94421090/10016413\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443462186/94421090/10016413_m.jpg)

В раздумье: как крепилась ходовая к корпусу. Подскажите, если кто знает.

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 01.10.2015 19:23

---

Пробные траки. Часть 1.

- [http://images.vfl.ru/ii/1443716440/6cb43fa8/10045490\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443716440/6cb43fa8/10045490_m.jpg)
  - [http://images.vfl.ru/ii/1443716440/1c67e30d/10045491\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443716440/1c67e30d/10045491_m.jpg)
  - [http://images.vfl.ru/ii/1443716440/83fe9c9d/10045492\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443716440/83fe9c9d/10045492_m.jpg)
  - [http://images.vfl.ru/ii/1443716441/177da2f2/10045493\\_m.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1443716441/177da2f2/10045493_m.jpg)
- 

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 05.10.2015 20:20

---

Пробные траки. Часть 2.

- [http://images.vfl.ru/ii/1444065325/88271b92/10086171\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1444065325/88271b92/10086171_s.jpg)
- [http://images.vfl.ru/ii/1444065325/47902bb7/10086172\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1444065325/47902bb7/10086172_s.jpg)
- [http://images.vfl.ru/ii/1444065325/ae6156c1/10086173\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1444065325/ae6156c1/10086173_s.jpg)

Траки получились чуть-чуть коротковаты и узковаты. Масштабирую и переделываю.

---

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 31.10.2015 11:53

---

Элементы ходовой на модели и детали в живую.

- [http://images.vfl.ru/ii/1444924676/5d51ae08/10186154\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1444924676/5d51ae08/10186154_s.jpg)
  - [http://images.vfl.ru/ii/1444924676/b36850cc/10186155\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1444924676/b36850cc/10186155_s.jpg)
  - [http://images.vfl.ru/ii/1446281407/4229c701/10341681\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1446281407/4229c701/10341681_s.jpg)
- 

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 06.11.2015 19:34

---

Попал в размер с третьей попытки.

- [http://images.vfl.ru/ii/1446827528/0bf12d53/10407013\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1446827528/0bf12d53/10407013_s.jpg)
- 

=====  
**Re:T1E2 1/25**

Послан Вячеслав - 08.12.2015 13:37

---

---

Интересная статья про семейство танков Light Tank T1.

Эти танки, была такая вероятность, могли бы быть прототипами наших быстроходных, вместо БТ.

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 08.12.2015 19:04

---

Вячеслав, большое спасибо за статью. Успехов в вашем проектировании. Слежу и учусь!

=====

**Re:T1E2 1/25**

Послан Андрей - 16.05.2016 19:19

---

Продолжение.

[http://images.vfl.ru/ii/1463415185/6b67ba31/12684795\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1463415185/6b67ba31/12684795_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1463415189/8d02a94d/12684796\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1463415189/8d02a94d/12684796_s.jpg)

[http://images.vfl.ru/ii/1463415189/09169b94/12684797\\_s.jpg](http://images.vfl.ru/ii/1463415189/09169b94/12684797_s.jpg)

=====